

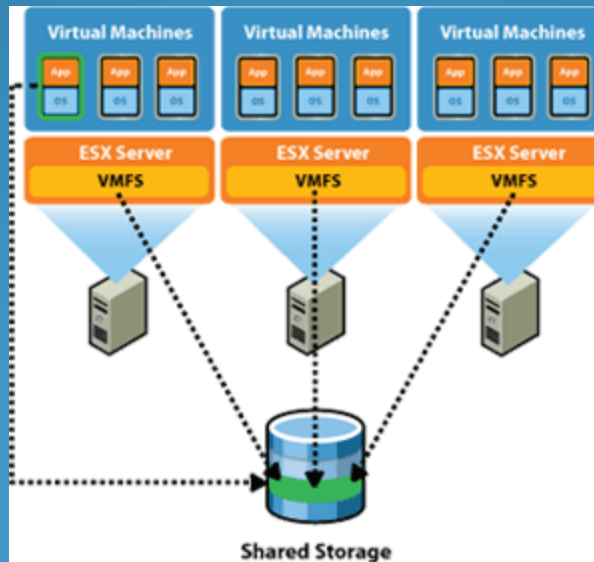
Nube Privada de OPS

Caso: IaaS, Paas, SaaS

Fernando Morales
ITS

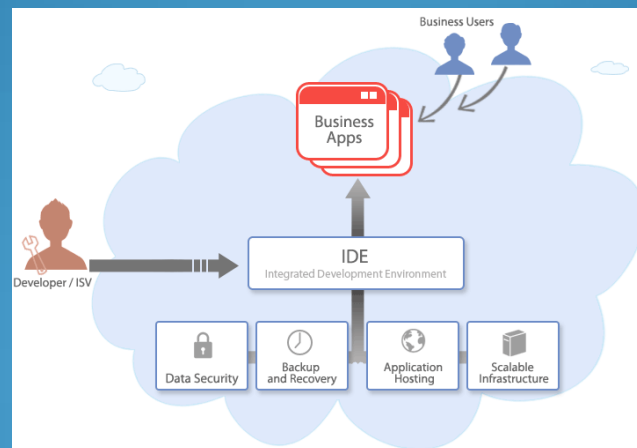


- IaaS: “Infraestructura como servicio”, entrega de infraestructura computacional (servidores, componentes de red, almacenamiento y seguridad) como un servicio.
- Virtualización de Servidores, usando tecnologías de VMWARE ESX y Microsoft Hyper-V.
- Virtualización de Componentes Red, usando dispositivos de Cisco y Dell.
- Virtualización de Almacenamiento, usando dispositivos de EMC y Dell. (“SAN*”).
- Ventajas: Dinamismo en proveer los recursos, capacidad de “clonar”, “snapshots”, “templates”, “HA”*, “DRS”* , “Green IT”, ideal para ambientes de desarrollo.



*SAN: Storage Area Network
 HA: High Availability
 DRS: Distributed Resource Scheduler

- PaaS: “Plataforma como servicio”, provee una plataforma donde los desarrolladores pueden escribir, colaborar y mantener aplicaciones a través del ciclo de vida. Facilita el desarrollo de aplicaciones sin involucrarse en la administración de la infraestructura.
- Virtualización de Aplicaciones de desarrollo como Team Foundation Services, Visual Studio, Visual Sourcesafe, SQL Manager, Testtrack, Remote Desktop, etc.
- Implementación de tres “ambientes” (desarrollo, prueba y producción). Máquinas virtuales de múltiples sistemas operativos (Windows , Linux, Mac) sobre el mismo “Hypervisor”.
- Ventajas: Acceso a las herramientas de desarrollo desde cualquier lugar, a cualquier hora y desde cualquier dispositivo. Estandarización, Agilidad en las actualizaciones (una sola instancia). Soporte a equipos de desarrollo ubicados en distintas áreas geográficas.



- SaaS: “Aplicaciones como servicio”, entrega de aplicaciones como un servicio.
- Virtualización de Aplicaciones y Estaciones de Trabajo, usando tecnologías de Citrix. (Windows 7, Office 2010 y aplicaciones corporativas)
- Virtualización de Servidores y Estaciones de trabajo usando “Provision Services”.
- Ventajas: Acceso a las aplicaciones desde cualquier lugar, a cualquier hora y desde cualquier dispositivo (Pc/Mac/iOS, Android, etc). Estandarización, Agilidad en las actualizaciones (una sola instancia). Incorporación de “thin clients”, “zero clients”. Soporte a usuarios móviles, continuidad de operaciones.

